import socket

from colorama import Fore

def main():

while True:

print("\n")

print("Tente adivinhar um número de 1 a 20. Você tem 10 tentativas. \n")

print("╔══════════ ❖ ══════════╗ ")

# Conecta com o servidor

client\_socket = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM)

client\_socket.connect(('localhost', 8000))

for i in range(10):

guess = input(" Digite um número: ")

client\_socket.send(guess.encode('utf-8'))

result = client\_socket.recv(1024)

result = result.decode('utf-8')

if result == 'Maior':

print(" ► Tente um número maior.")

elif result == 'Menor':

print(" ► Tente um número menor.")

elif result == 'Ganhou':

print(Fore.GREEN + " Parabéns! Você ganhou." + Fore.RESET)

print("╚══════════ ❖ ══════════╝")

client\_socket.close()

break

elif result == 'Perdeu':

print(Fore.RED + " Você perdeu o jogo." + Fore.RESET)

print("╚══════════ ❖ ══════════╝")

client\_socket.close()

break

elif result == 'Empate':

print(Fore.RED + " Empate! \n Nenhum jogador venceu." + Fore.RESET)

print("╚══════════ ❖ ══════════╝ \n")

client\_socket.close()

break

play\_again = input("◈ Deseja jogar novamente? (s/n) ").lower()

while play\_again not in ['s', 'n']:

play\_again = input(

"◈ Opção inválida. Deseja jogar novamente? (s/n) ").lower()

if play\_again == 'n':

break

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

main()